



Medaglia d'oro al merito civile per l'opera di ricostruzione dopo il terremoto del 1976

CITTÀ DI SAN DANIELE DEL FRIULI

Provincia di Udine

Via del Colle 10 - 33038 San Daniele del Friuli

c.f. 00453800302

p.i. 00453800302

tel. 0432 946511

fax. 0432 946534

WWW

COMUNE.SANDANIELEDELFRIULI.UD.IT

PEC

COMUNE.SANDANIELEDELFRIULI@CERTGOV.FVG.IT



Prot.: _____ del _____

SPETT.LE SIG. SINDACO
DEL COMUNE DI SAN DANIELE DEL FRIULI

comune.sandanieledelfriuli@certgov.fvg.it

RICHIESTA CONCESSIONE TEMPORANEA D'USO DI IMMOBILI/STRUTTURE COMUNALI - Regolamento Comunale approvato con D.C.C. n. 21 del 11.04.2005 - art.6.

Il sottoscritto (Nome Cognome) _____ in qualità di

(referente/amministratore/presidente/legale rappresentante...) _____

della (associazione/ente ...) _____ avente sede legale

(indirizzo) _____ e - mail: _____ e la

seguinte p.iva/c.fiscale _____ e Tel: _____;

RICHIESTE L'UTILIZZO della (sala/immobile/struttura comunale) _____

nelle seguenti giornate ed orari: _____

Per la seguente iniziativa _____

a titolo (oneroso / gratuito) _____ ed aventi le seguenti finalità (culturale/sociale/tutela

ambiente/promozione/valorizzazione ...altro) _____

CON LA PRESENTE DICHIARA:

- di aver preso visione del regolamento disciplinante la concessione temporanea di strutture ed immobili comunali (approvato con delibera C.C. n.21 del 11.04.2005);
- di assumere la responsabilità per il corretto uso dei locali e delle strutture e di impegnarsi ad osservare le vigenti norme in materia di sicurezza nonché osservare il PdE (Dlgs 81/2008 e s.m.i.);
- di risarcire, a semplice documentata richiesta dell'Amm.ne comunale, eventuali danni prodotti in occasione della manifestazione/evento ai locali e alle strutture, ai loro arredi fissi e mobili;
- di nominare quale responsabile dell'utilizzo dei locali il Sig: (indicare se diverso dal richiedente):

SPAZIO RISERVATO ALL'UFFICIO DEL SINDACO

IL SINDACO concede l'utilizzo a titolo

gratuito non gratuito

Data _____ firma _____

(luogo e data) _____

(firma) _____